

Springen Level C

Straße

2. Hügel

1. Hügel

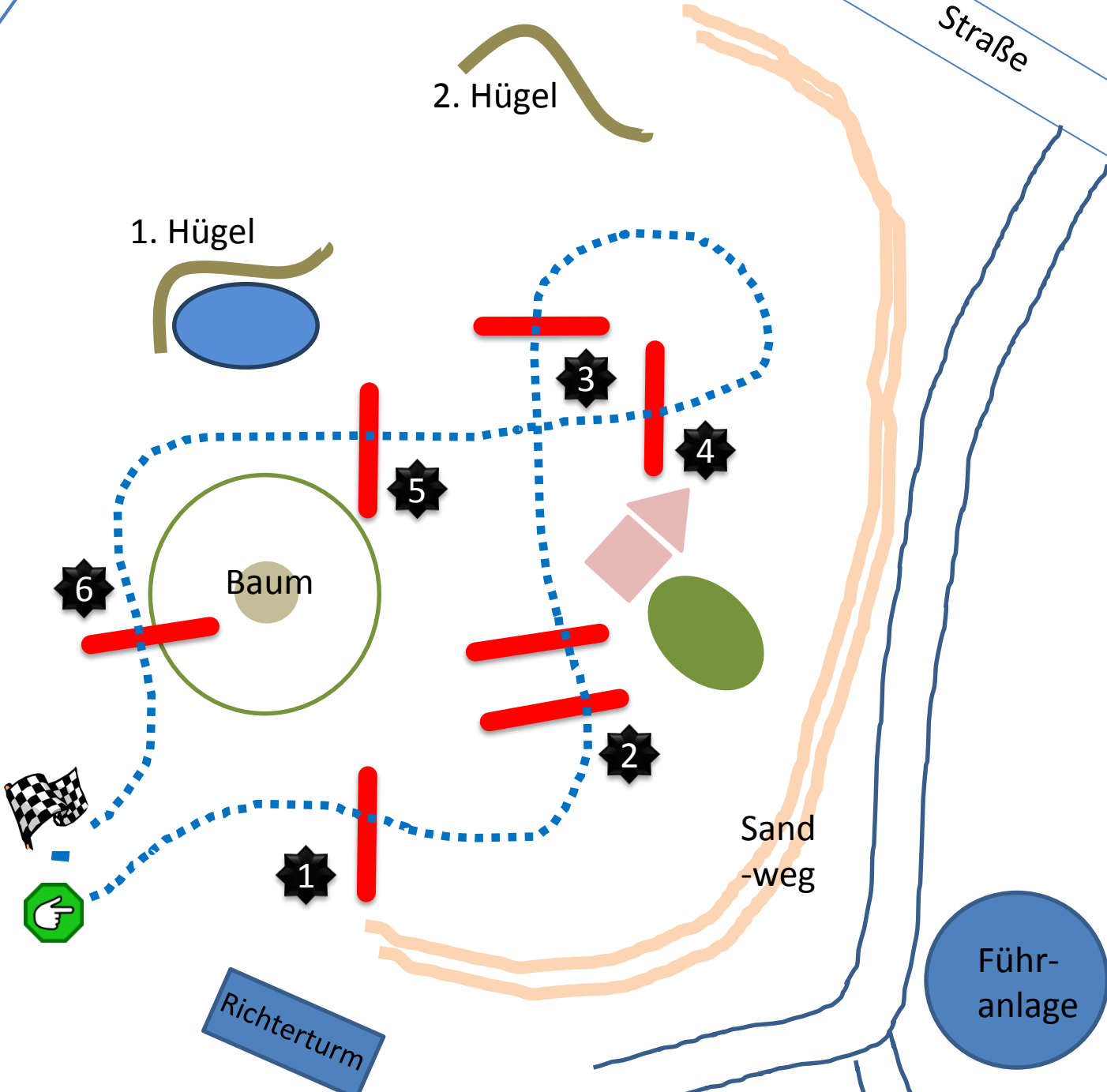
Baum

Sand-weg

Führ-anlage

Richterturm

Pulvermanns Grab



Springen Level C

*Special
Olympics
Deutschland*



- (1) Die Hindernisse bzw. die am Boden liegenden Hindernisstangen sind in der vorgegebenen Reihenfolge im Schritt zu überwinden
- (2) Das Hindernis Nr. 2 besteht aus 2 hintereinanderliegenden Hindernisstangen, die nacheinander überritten werden müssen, dazwischen liegt ein Schritt
- (3) Die Start- und Ziellinie ist wie vorgegeben zu durchreiten
- (4) Zur Grußaufstellung steht der Reiter mit Sicht zu den Richtern

Springen Level B

Straße

2. Hügel

1. Hügel

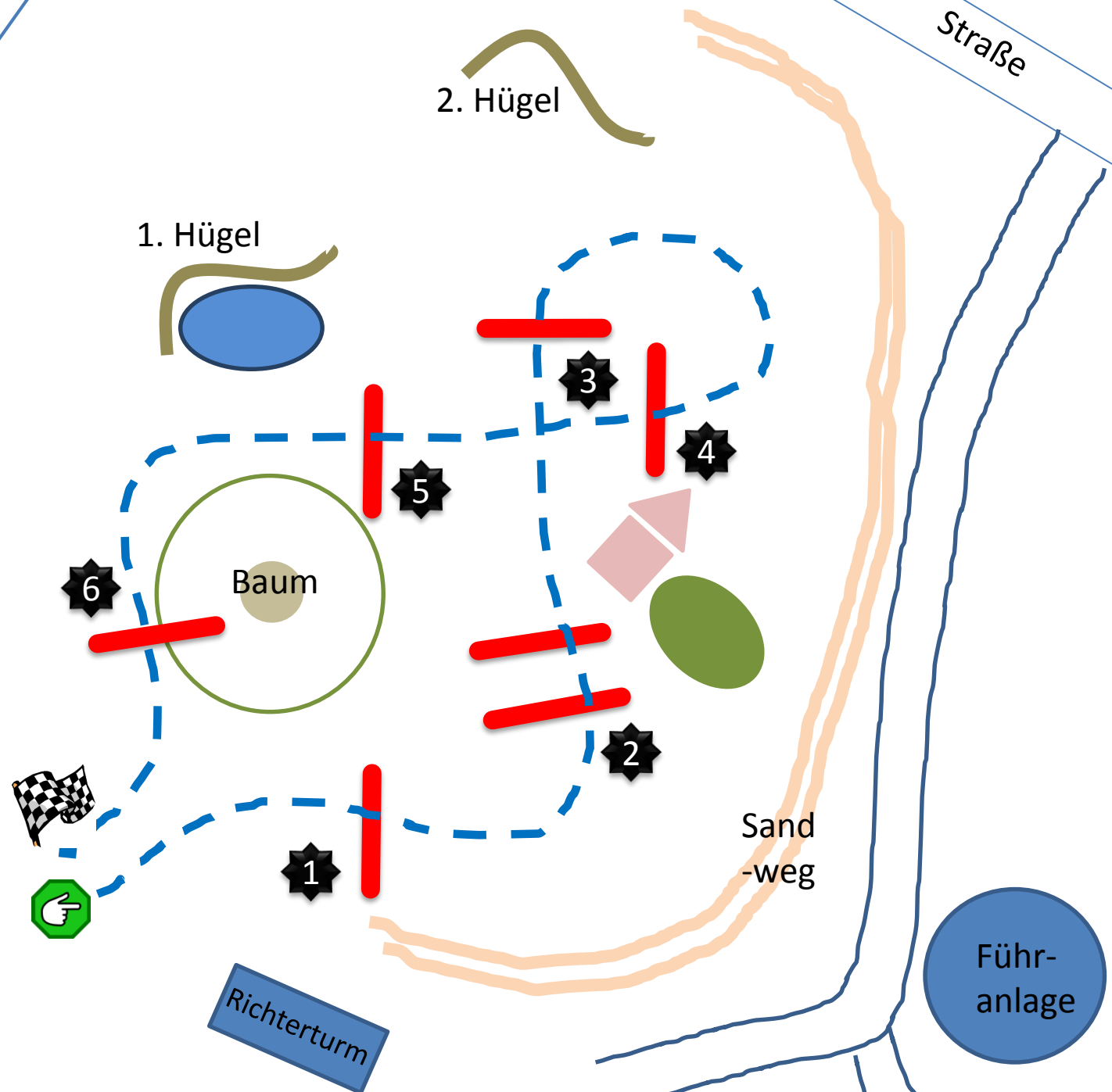
Baum

Sandweg

Führanlage

Pulvermanns Grab

Richterturm



Springen Level B

**Special
Olympics
Deutschland**



- (1) Die Hindernisse sind in der vorgegebenen Reihenfolge im Trab zu überwinden
- (2) Das Hindernis Nr. 2 besteht aus 2 hintereinanderliegenden Hindernisstangen, die nacheinander überritten werden müssen
- (3) Die Start- und Ziellinie ist wie vorgegeben zu durchreiten
- (4) Zur Grußaufstellung steht der Reiter mit Sicht zu den Richtern

Springen Level A

Straße

2. Hügel

1. Hügel

6

Baum

5

3

4

2

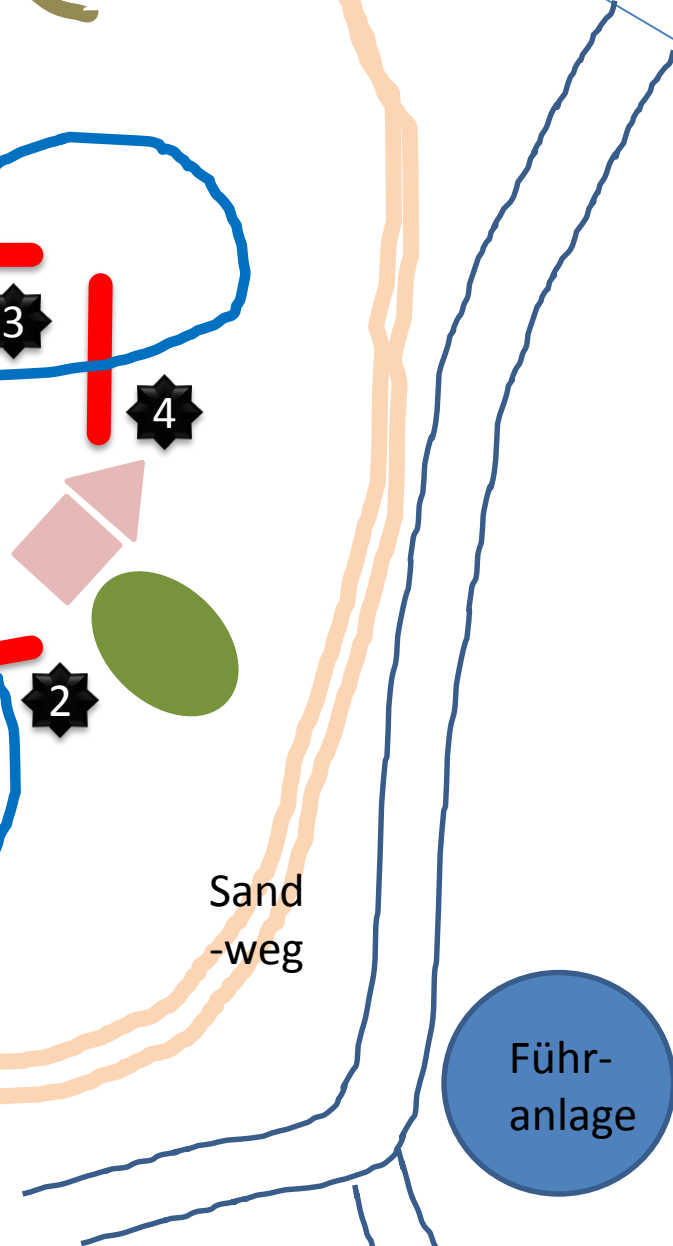
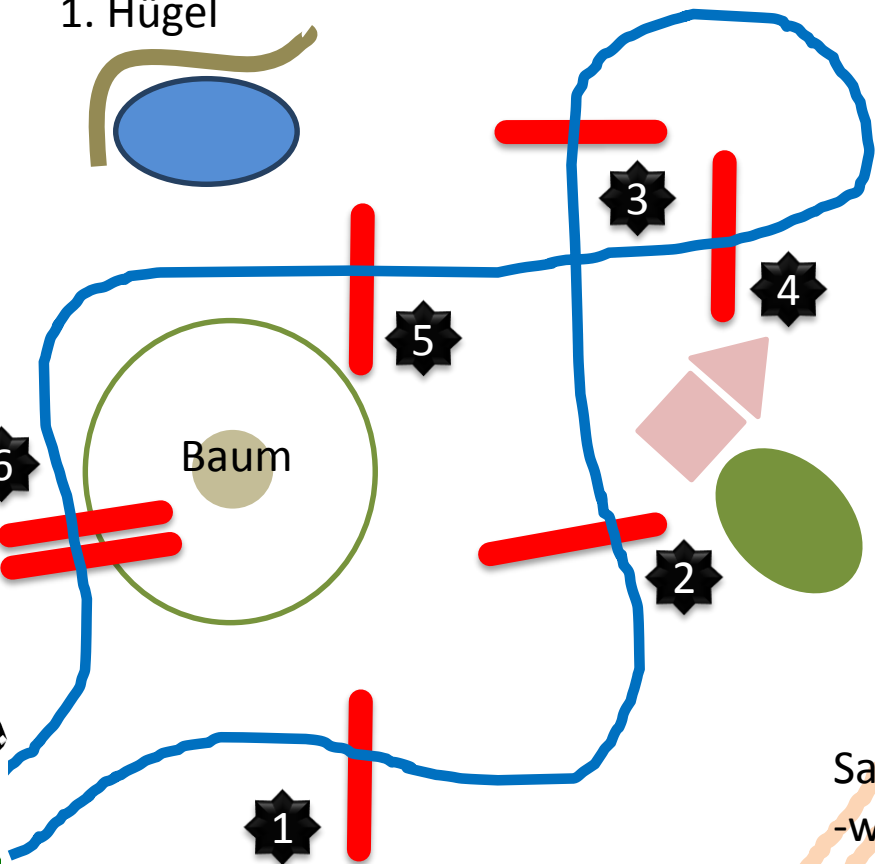
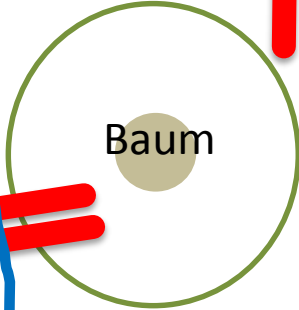
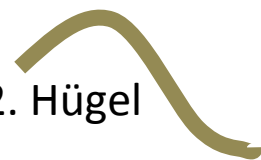
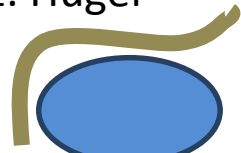
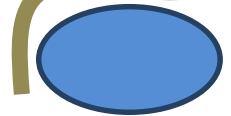
1

Sand-weg

Pulvermanns Grab

Richterturm

Führ-anlage



Springen Level A

*Special
Olympics
Deutschland*



- (1) Die Hindernisse sind in der vorgegebenen Reihenfolge im Galopp zu überwinden
- (2) Das Hindernis Nr. 6 ist ein Oxer
- (3) Die Start- und Ziellinie ist wie vorgegeben zu durchreiten
- (4) Zur Grußaufstellung steht der Reiter mit Sicht zu den Richtern